

Así de fácil.

**Diviértete jugando
con la con Realidad
Aumentada de Google**

Disanedu:

**Diego Guerrero
Santiago Ortiz**

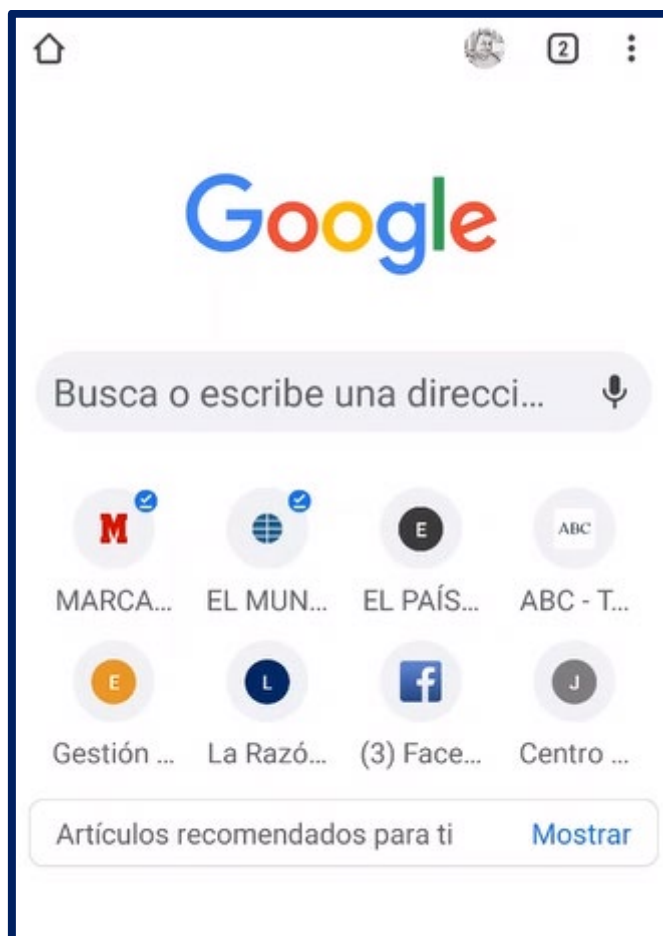
Para los días en los que nuestros hijos están aburridos en casa, y muy especialmente durante estos días de confinamiento por el Covid-19, es bueno tener ocurrencias y herramientas para matar el tiempo.

Una que se ha hecho viral en las redes sociales es una **utilidad de Google que permite ver animales en 3D** en nuestro teléfono móvil o tablet. Entre los que nosotros hemos encontrado que se pueden ver son: águila, cabra, caballo, cocodrilo (teclea *alligator* para buscarlo) , erizo, león, leopardo, lobo, gato, guacamayo, pulpo, rape, perro (labrador, pug o rottweiler), serpiente, tiburón, tigre, tortuga, oso panda, oso pardo, pato, pingüino y pony.

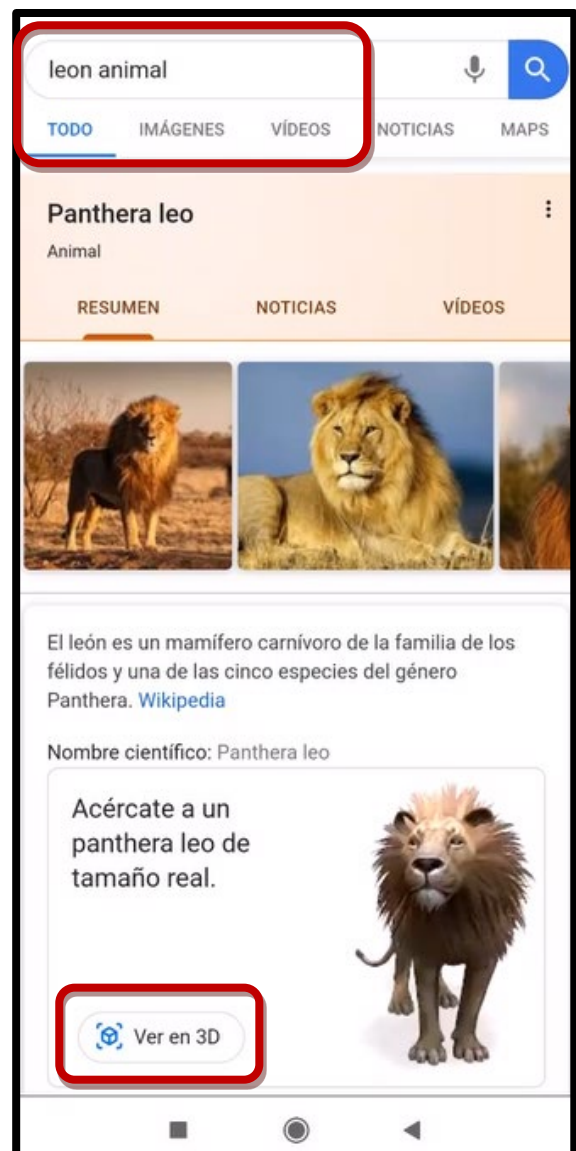
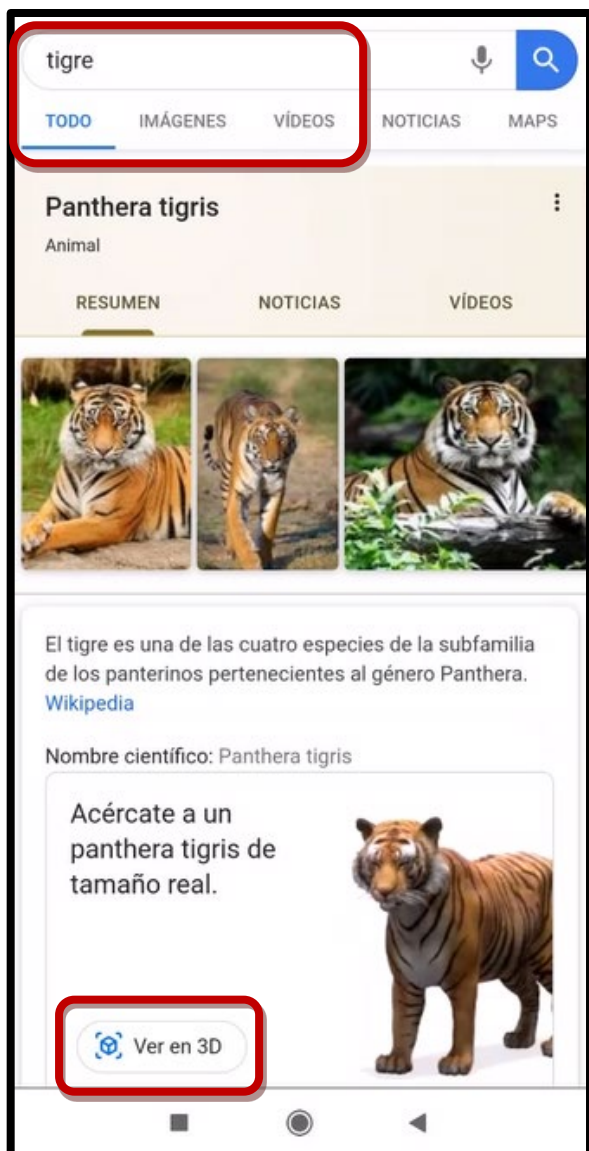
El dispositivo tiene que ser compatible con ARCore, que es el motor de realidad aumentada de Google y esto es válido tanto si tienes Android como un iPhone con iOS.

El proceso es muy sencillo, pero lo vamos a explicar paso a paso:

1. Abrimos un navegador en el móvil y entramos en el buscador de Google.



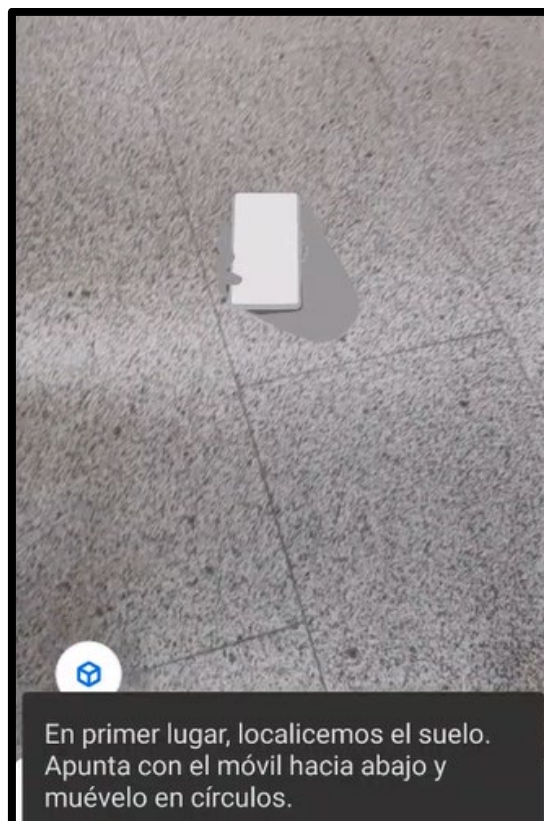
- Una vez dentro, **en la barra de búsqueda de Google**, escribimos el nombre del animal que queremos ver en 3D. Hay que tener en cuenta que solo hay disponibles algunos animales concretos (tigre, león, caballo...) entre los que están los que hemos mencionado anteriormente. En muchos casos nos será más fácil encontrarlos si lo acompañamos de la palabra **animal**: *serpiente animal*. Al igual que si coincide con otra cosa importante, como por ejemplo león, en ese caso teclearemos: *león animal*. Si no encontramos lo que estamos buscando podemos probar con la palabra en inglés.



- Una vez que tenemos el animal en la pantalla (como vemos en las imágenes anteriores), pulsamos en **Ver en 3D**. y aparece solo ese animal. Ya podemos jugar con él: ampliarlo, girarlo...



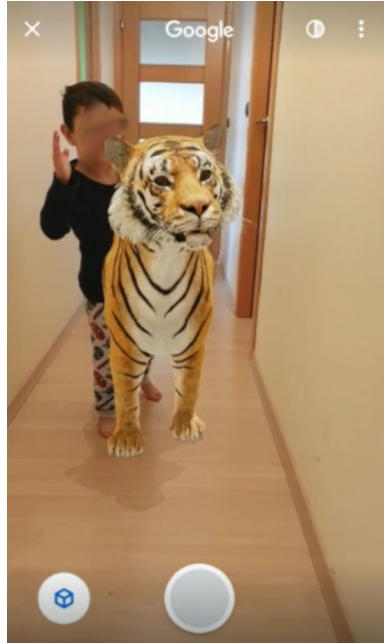
4. Si pulsamos en **Ver en tu espacio**. Nos pide que localicemos el suelo y movamos el móvil en círculos por la superficie de la habitación.



- Al momento Google nos presentará el animal en la dependencia que hayamos elegido. Pellizcando con nuestros dedos la pantalla del móvil podremos moverlo a otro lugar, cambiar el tamaño, girarlo...



6. **Lo mejor de todo y lo más divertido** de esta realidad aumentada, es que parecerá en nuestra casa, así que podremos acercarnos y mirar el animal desde diferentes ángulos, además de colocarnos a su lado, jugar con ellos, tomarnos fotos...



Deseamos que os haya gustado, os animamos a sacar fotos cuanto más originales mejor y compartirlas con vuestros amigos.

Disanedu.com

Compartiendo conocimiento

Con el fin de seguir mejorando puedes enviarnos propuestas, sugerencias, aportaciones y críticas a:

diego@disanedu.com

santiago@disanedu.com